HTML

FONCTIONNALITES AVANÇÉES

SOMMAIRE

Fonctionnalités avancées.....	2
1 : Les formulaires <form> et <input> - VERSION COMPLETE.....	2
Présentation	2
La balise form	3
La balise input.....	4
Présentation autour de la zone de saisie	6
Autres attributs de la balise input	7
Autre balise de saisie : <textarea> pour un texte à saisir ou à afficher	8
Autre balise de saisie : <select> et <option> pour un menu déroulant	9
2 : Quelques éléments de graphisme et de mise en page avancés.....	10
Multicolonnes.....	10
Une ou plusieurs images flottantes à droite	11
Menu horizontal flex web responsive	12
Menu déroulant flex web responsive.....	13
Autres exemples de menus	14
Galerie de photos en flex.....	15
3 : CSS avancés.....	16
Transition	16
Dégradé	17
Transformation 2D.....	18
Transformation 3D.....	19
Animation CSS.....	20
4 : HTML avancé.....	21
Drag & Drop	21
Géolocalisation	21
SVG : dessin vectoriel	22
CANVAS : dessin : bitmap	23
HTML 5++ : autres services : sockets, etc.....	24
5 : Et la suite !! ??.....	25
Javascript : pour rendre la page plus interactive	25
Ajax	25
Côté serveur	25
Bootstrap	25
Annexe : Synthèse HTML et CSS.....	26
Liste des balises HTML.....	26
Liste des propriétés CSS.....	26
Synthèse des principales balises HTML du cours et autour	26
Synthèse des principaux sélecteurs CSS du cours et autour	28

Version décembre 2019

FONCTIONNALITES AVANÇÉES

1 : Les formulaires <form> et <input> - VERSION COMPLETE

Présentation

Première approche

Un formulaire c'est un ou plusieurs champs de saisie avec en général un bouton de validation.

Un formulaire est défini par une balise <form> qui contient les balises <input> des champs de saisie.

Exemple : http://www.w3schools.com/html/html_forms.asp

Précisions

Les formulaires permettent de saisir de l'information, ou de cocher des boutons, ou de sélectionner un élément dans un menu déroulant, ou de sélectionner une couleur, etc.

L'information saisie ou sélectionnée pourra être récupérée pour des traitements dans le langage serveur (le PHP par exemple) et pour afficher une page par exemple.

Exemple

```
<form method="get" action="traitement.php">
  <p>
    <label> pseudo </label>
    <input type="text" name="pseudo"/>
    <br/><br/>
    <input type="submit" value="Envoyer">
  </p>
</form>
```

http://bliaudet.free.fr/Cours/HTML/41_HTML_fonctionnalites_avancees/04_test_formulaire/formulaire_champ_de_base.html

Présentation

http://www.w3schools.com/tags/tag_form.asp

La balise form a deux attributs essentiels :

- action=nom de fichier : pour dire quelle page sera appelée quand on valide le formulaire.
- methode=get ou post : pour préciser la façon dont va circuler l'information.

L'attribut action

Il dit quelle page sera appelée avec la balise form quand on valide, et donc à quelle page on enverra des informations.

Ce sera une page php (ou n'importe quel autre page d'un langage serveur) qui sera capable de traiter les informations transmises.

L'attribut method

Il permet de choisir la technique de transfert d'informations. Il y en a 2 : get ou post. Si on ne met rien, c'est get par défaut. Avec le get, l'information circule sur l'url. Avec le post, on ne la voit pas. Les informations se retrouveront dans les tableaux associatifs \$_GET ou \$_FORM. Ces tableaux seront traités par le langage serveur.

Présentation

http://www.w3schools.com/tags/tag_input.asp

La balise input a trois attributs essentiels :

- **type**="nom du type" : champs de saisie (input), bouton à cocher, bouton à valider (submit), etc. Pour préciser le genre de saisie.
- **name**="nom de la variable" : pour définir le nom de la variable qui contiendra l'information saisie.
- **value**="valeur" : pour donner une valeur à la variable (valeur par défaut avant la saisie).

L'attribut name

Pour un input donné, le name c'est le nom de la variable dans laquelle on retrouvera l'information saisie. Ce nom se retrouvera dans les tableaux associatifs \$_GET ou \$_FORM qui seront accessibles dans la page appelée.

L'attribut value

C'est la valeur de la variable. On s'en sert si on veut donner une valeur par défaut ou dans le cas de bouton à cocher avec des valeurs ou de menu déroulant.

L'attribut type

http://www.w3schools.com/html/html_form_input_types.asp

type est l'attribut qui permet de définir le type de formulaire : champ de saisie, bouton, etc.

- type text : pour saisir une information dans un champ
- type submit : bouton : c'est le bouton qui amène vers l'action.
- type password : caractères cachés
- type email
- type url
- type tel
- type number (+min, max, step)
- type range (+min, max, step avec curseur)
- type color (firefox propose une palette colorée)
- type date
- type search
- type checkbox (+checked) : **bouton à cocher** ou **check-box**
- type radio : appelé « **radio bouton** » (1 seul parmi plusieurs). On en met plusieurs avec le même name et value et id spécifiques. On ajoute un label avec for spécifique par input
- type hidden : champs caché. Les utilisateurs ne les voient pas. Ils permettent de faire circuler des informations de page en page sans que cela concerne l'utilisateur. Par exemple, avec un bouton, on peut vouloir faire passer une information pour la page appelée.

<label> pour mettre un texte associé à une zone de saisie

http://www.w3schools.com/tags/tag_label.asp

La balise <label> permet de mettre un texte associé à la zone de saisie.

➤ *Attributs de la balise label :*

- **for** : si for égal id, un clic sur le label conduit dans l'input pour éviter les confusions.

<fieldset> et <legend> pour regrouper des input dans un cadre avec un titre

http://www.w3schools.com/tags/tryit.asp?filename=tryhtml_fieldset

La balise <fieldset> permet de mettre un cadre autour d'un ensemble de balise input.

On peut aussi ajouter une balise <legend> pour mettre un titre au cadre

Autres attributs de la balise input

http://bliaudet.free.fr/Cours/HTML/41_HTML_fonctionnalites_avancees/04_test_formulaire/formulaire_champ_de_base.html

```
<label for="nom">nom</label>
<input type="text" name="nom" id="nom" maxlength="10"
placeholder="votre nom" autofocus>
```

- **id** (input) : pour le CSS
- **name** (input) : Le name est une clé du tableau associatif \$_POST ou \$_GET (cf. PHP)
- **value** (input) : une valeur par défaut (pas dans l'exemple). Value c'est la valeur pour la clé « nom » du tableau associatif. Utile pour les boutons et d'autres.
- **maxlength** (input) : taille maximum de la saisie
- **placeholder** (input) : une info pour la saisie, en grisée
- **autofocus** (input) : dans un input place le curseur directement dans le champ
- **required** (input) : oblige la saisie avant d'envoyer le formulaire (pas dans Safari)

Autre balise de saisie : <textarea> pour un texte à saisir ou à afficher

Présentation

Textarea peut servir à : afficher ou saisir du texte (pour la saisie, il faut ajouter l'attribut name pour récupérer ce qu'on a saisi).

Taille : rows et cols en html ou width et height en CSS.

http://www.w3schools.com/tags/tag_textarea.asp

Affichage

```
<textarea id="texte" rows="4" cols="50"><br/>
  On peut mettre du texte dans le textarea
</textarea>
```

Saisie

```
<label for="texte">nom</label>
<textarea name="texte" id="texte" rows="4" cols="50" autofocus>
  On peut mettre un pré-remplissage dans le textarea = value
</textarea>
```

rows et cols peuvent se paramétrer en CSS avec width et height sur l'id texte.

Autre balise de saisie : <select> et <option> pour un menu déroulant

Principe : balises <select> et <option>

http://www.w3schools.com/tags/tag_select.asp

Autre exemple

```
<label for="voitures">Voiture</label><br/>
<select name="voitures" id="voitures">
  <option value="volvo">Volvo</option>
  <option value="bmw">BMW</option>
  <option value="renault" selected>Renault</option>
  <option value="ford">Ford</option>
</select>
```

+ selected pour la valeur par défaut

http://bliaudet.free.fr/Cours/HTML/41_HTML_fonctionnalites_avancees/04_test_formulaire/formulaire_menu_de_base.html

2 : Quelques éléments de graphisme et de mise en page avancés

Multicolonnes

Principes

Permet d'afficher du texte sur plusieurs colonnes : affichage type journal.

Exemples

http://www.w3schools.com/cssreF/css3_pr_column-count.asp

<https://openclassrooms.com/courses/utilisez-les-effets-avances-de-css-sur-votre-site/les-multi-colonnes-1>

Une ou plusieurs images flottantes à droite

Rappel : 1 image flottante à droite

http://bliaudet.free.fr/Cours/HTML/31_CSS_structure/07_float_img_base/index.html

➤ *Explications*

Sur la page de l'exemple.

➤ *Méthode*

```
.illustration {
    float: right; /* float sur l'image */
}

.clearfix
    clear: both; /* pour le paragraphe qui n'entoure plus */
}
```

Plusieurs images flottantes à droite

http://bliaudet.free.fr/Cours/HTML/31_CSS_structure/08-float_img_serie/index.html

➤ *Explications*

Sur la page de l'exemple.

➤ *Méthode*

```
.illustration {
    float: right;
}

.clearfix::after {
    display: block; /* on affiche un bloc */
    content: ""; /* sans texte */
    clear: both; /* et on passe sous l'image */
}
```

Menu horizontal flex web responsive

Exemple

http://bliaudet.free.fr/Cours/HTML/42_HTML_graphisme_mep_avances/menuDeBaseFlex/index.html

Techniques :

flex et flex-direction : column pour avoir le menu à la vertical en format smartphone.

HTML :

basique : (nav, ul, li)

L'ul du menu est identifié : id=menu.

CSS :

on joue sur le et sur le

on sépare le ul en 2 : (nav ul) pour le graphisme, #menu pour la mise en page.

Le CSS est commenté ligne à ligne.

Exemple

http://bliaudet.free.fr/Cours/HTML/42_HTML_graphisme_mep_avances/menuDeroulantFlex/index.html

Techniques :

La construction est assez subtile.

flex et flex-direction : column pour avoir le menu à la vertical en format smartphone.

Position absolute pour les

HTML :

- basique : (nav, ul, li) puis des (ul, li) dans les li
- Quand on donne un nom avec des espaces dans le menu déroulant, il faut qu'ils soient insécables :
- L'ul du menu est identifié : id=menu.

➤ *Partie déroulante :*

- **Quand un li a des enfants**, il est classé : **class = has-children**
- **L'ul des sous-menus** quel que soit le niveau est classé : **class=sous-menu**.

CSS :

Idem que pour un menu horizontal.

Puis pour la partie déroulante :

- Les blocs « has-children » sont mis en position relative. Ca permettra de placer les enfants en position absolue relativement à eux.
- Les enfants de niveau 1, simple sous-menu, sont mis en position absolue : ils sont positionnés par défaut sous le parent. Le sous-menu est traité comme un menu mais : il n'est pas affiché, il est affiché en colonne sur un hover. On lui donne un min-width pour avoir un bloc déroulant minimum.
- Les sous sous-menu, sont positionnés à droite avec un left à 100%, ce qui permet un décalage à droite. Le top à 0 permet d'être à l'auteur de l'entrée.
- On gère 2 hover : l'un pour afficher le menu déroulant, l'autre pour afficher le passage sur chaque item du sous-menu.

Autres exemples de menus

Cf cours 3 sur la structuration

Voir les exemples dans le cours n°3

Autres exemples

<http://www.frogweb.fr/menu-deroulant-vertical/>

Exemple

http://bliaudet.free.fr/Cours/HTML/42_HTML_graphisme_mep_avances/galerieFlex/index.html

HTML :

basique : `div id=gallery`, des `img src=01.jpg` etc. dedans.

CSS :

La gallery est `display flex`. Avec un `flex-wrap` pour passer à la ligne.

Toute les images sont en `flex=1`.

On fixe la hauteur et la largeur est automatique.

on sépare le ul en 2 : (`nav ul`) pour le graphisme, `#menu` pour la mise en page.

Le CSS est commenté ligne à ligne.

➤ *object-fit: cover;*

Ca permet d'avoir juste une fenêtre de vue sur la photo : elle n'est pas forcément complète mais elle n'est pas déformée.

➤ *Gestion dynamique*

Le CSS est commenté ligne à ligne. On utilise des « transition » et des « transform ».

➤ *Remarque*

La dernière ligne peut contenir 1 seule image qui est alors très agrandie dans sa présentation.

Si on supprime le `flex=1`, la dernière ligne évite d'étirer les images, mais on n'a pas la justification en pleine ligne.

Si on ajoute un `justify-content: space between`, la dernière ligne avec 2 images laisse beaucoup d'espace entre les deux.

3 : CSS avancés

Transition

Principes

Permet un passage progressif d'un état à un autre.

On peut changer la taille et la couleur

Exemples

http://www.w3schools.com/cssref/css3_pr_transition.asp

<https://openclassrooms.com/courses/utilisez-les-effets-avances-de-css-sur-votre-site/les-transitions-css-1>

Dégradé

Principes

Permet un affichage coloré en dégradé.

On peut associer le dégradé à une transition.

HTML

```
background-image: linear-gradient(red, yellow, blue);
```

Exemples

http://www.w3schools.com/cssref/func_linear-gradient.asp

<https://openclassrooms.com/courses/utilisez-les-effets-avances-de-css-sur-votre-site/les-degrades-6>

Transformation 2D

Principes

Permet de déplacer un bloc linéairement (translateX), avec une rotation (rotate), d'augmenter sa taille (scale), de le transformer en losange (skew)

HTML

```
transform: rotate(20deg);  
transform: translateX(100px);  
transform: scale(2,3) ;  
transform: skew(10deg,10deg);  
etc.
```

Exemples

http://www.w3schools.com/cssref/css3_pr_transform.asp

<https://openclassrooms.com/courses/utilisez-les-effets-avances-de-css-sur-votre-site/les-transformations-2d-1>

Transformation 3D

Principes

Permet d'afficher un bloc en 3D, par exemple un cube.

Exemples

http://www.w3schools.com/cssref/css3_pr_perspective.asp

<https://openclassrooms.com/courses/utilisez-les-effets-avances-de-css-sur-votre-site/les-transformations-3d-1>

Principes

Permet de faire bouger des blocs.

Attribut « animation » et selecteur « @keyframes »

Exemples

http://www.w3schools.com/cssref/css3_pr_animation.asp

http://www.w3schools.com/cssref/css3_pr_animation-keyframes.asp

<https://openclassrooms.com/courses/utilisez-les-effets-avances-de-css-sur-votre-site/les-animations-css-1>

4 : HTML avancé

Drag & Drop

Faire un « glisser-déposer » dans la page web.

http://www.w3schools.com/html/html5_draganddrop.asp

Géolocalisation

Géolocalisation : localiser le visiteur, avec son accord, et lui proposer des services liés au lieu où il se trouve.

http://www.w3schools.com/html/html5_geolocation.asp

Présentation

➤ *Du HTML*

Balise <svg> : dessin vectoriel (zoomable sans poids) dans la page web. Le logiciel Inkscape permet de dessiner des SVG.

Pour dessiner, on définit un cadre, puis on met des objets dedans :

```
<svg width="100" height="100" style="border:1px solid blue">  
  <circle cx="50" cy="50" r="40" stroke="green" stroke-width="4"  
  fill="yellow" />  
</svg>
```

➤ *Du JavaScript*

On associe souvent du JavaScript au SVG pour gérer l'animation.

Tutoriel

https://www.w3schools.com/graphics/svg_intro.asp

http://www.w3schools.com/html/html5_svg.asp

<https://openclassrooms.com/courses/le-svg>

Exemples

Exemple de cercle : http://www.w3schools.com/graphics/svg_circle.asp

Exemple de texte : http://www.w3schools.com/graphics/svg_text.asp

Plein d'exemples : http://www.w3schools.com/graphics/svg_examples.asp

Exemple de programme en ligne : draw.io

<https://draw.io>

Exemple de bibliothèques

<http://modeling-languages.com/javascript-drawing-libraries-diagrams/>

<http://jointjs.com/demos/umlcd>

Présentation

➤ *Du HTML*

Balise < canvas > : dessin bitmap (non zoomable sans perte de netteté) dans la page web. Pour dessiner dans la page web. Triangles, cercles, images, filtres, etc. Au final, réaliser des applis graphiques, des jeux !

Pour dessiner, on définit un cadre, puis on met des objets dedans :

```
<svg width="100" height="100" style="border:1px solid blue">  
  <circle cx="50" cy="50" r="40" stroke="green" stroke-width="4"  
  fill="yellow" />  
</svg>
```

➤ *Du JavaScript*

On associe souvent du JavaScript au CANVAS pour gérer l'animation.

Tutoriel

http://www.w3schools.com/html/html5_canvas.asp

http://www.w3schools.com/tags/ref_canvas.asp

<https://openclassrooms.com/courses/la-balise-canvas-avec-javascript>

Exemple

https://www.w3schools.com/html/tryit.asp?filename=tryhtml5_canvas_tut_grad2

http://www.w3schools.com/graphics/canvas_clock.asp

Jeux

http://www.w3schools.com/graphics/game_intro.asp

HTML 5++ : autres services : sockets, etc.

HTML5 offre des possibilités supplémentaires, qui s'utilisent le plus souvent avec du Javascript :

WebGL

- 3D dans la page web, en utilisant le standard 3D OpenGL. Les scènes 3D sont directement gérées par la carte graphique.

<https://www.khronos.org/registry/webgl/specs/1.0/>

<http://www.alsacreations.com/tuto/lire/1572-webgl-3d-three-canvas-threejs.html>

File API

- Accéder aux fichiers stockés sur la machine cliente (avec son autorisation).

Web Storage

- Stocker un grand nombre d'informations sur la machine cliente, avec son accord. Alternative plus puissante aux traditionnels cookies.

Appcache

- Demander au navigateur de mettre en cache certains fichiers pour permettre un fonctionnement plus rapide et déconnecté.

Web Sockets

- Permet des échanges plus rapides entre le client et le serveur, en temps réel. Sorte d'AJAX amélioré. **Avenir des applications web**, qui pourront devenir aussi réactives que les vrais programmes ?

5 : Et la suite !! ??

Javascript : pour rendre la page plus interactive

Le Javascript est un langage interprété par les navigateurs qui permet de faire des traitements directement sur le poste client.

On a vu des exemples avec les boutons et autres éléments de formulaire.

<https://openclassrooms.com/courses/apprenez-a-coder-avec-javascript>

<https://openclassrooms.com/courses/dynamisez-vos-sites-web-avec-javascript>

Ajax

AJAX (Asynchronous JavaScript And XML) permet de modifier une partie de la page web que le visiteur consulte en échangeant des données avec le serveur, sans avoir à recharger toute la page : c'est donc plus rapide.

Côté serveur

La suite, c'est surtout la programmation côté serveur : PHP-Symfony, ASP .NET (c#), Java-JEE, etc.

Bootstrap

Bootstrap était le framework CSS de référence qui permet de faciliter un usage très développé du CSS.

Aujourd'hui, avec le développement du HTML 5 et du flexbox, Bootstrap est moins nécessaire.

<https://openclassrooms.com/courses/prenez-en-main-bootstrap>

Annexe : Synthèse HTML et CSS

Liste des balises HTML

Il y a d'autres éléments HTML 5, mais il faut aussi connaître les possibilités JavaScript pour savoir quoi utiliser et quand.

<http://www.w3schools.com/tags/default.asp> : toutes les balises.

Liste des propriétés CSS

<http://www.w3schools.com/cssref/>

Synthèse des principales balises HTML du cours et autour

Balises de structure - 1	
<!DOCTYPE>	<!DOCTYPE html> en HTML 5
<html> <head> <body>	structure de base de la page
<link />	Liaison avec une feuille de style
<title>	Titre de la page
<meta />	Métadonnées de la page web (charset, mots-clés, etc.)
<script>	Code JavaScript
<style>	Code CSS
Balises de structure - 2	
<header>	En-tête
<footer>	Pied de page
<nav>	Liens principaux de navigation
<section>	Section de page
<article>	Article
<aside>	Informations complémentaires
<div>	Balise bloc universelle
Balises de structure - 3	
<figure> <figcaption>	bloc image(s) - description de l'image (la figure)
<address>	Adresse de contact
Balises de style - 1	
<h1> à <h6>	Titre de niveaux 1 à 6
<p>	Paragraphe
<pre>	Affichage formaté (pour les codes sources)
Balises de style - 2	
 <mark>	Fort (gras), Emphatique (italique), Marqué (surligné)
<small>	Petits caractères
<cite>	Citation du titre d'une œuvre ou d'un événement
<q>	Citation mise entre guillemets (courte)
<abbr>	Abréviation
<dfn>	Mot ou expression à définir
<blockquote>	Citation avec paragraphe décalé

 <ins>	Texte supprimé - Texte inséré
	Balise ligne universelle
Balises de présentation	
 	Retour à la ligne
<hr />	Ligne de séparation horizontale
<sup>	Exposant
<sub>	Indice
	gras : à éviter
<u>	souligné : à éviter
Balises de lien	
<a>	Lien hypertexte, charger un fichier --> href=" "
	Charger une image --> src=" "
<audio> <source>	Type son - Charger du son --> src=" "
<video> <source>	Type vidéo - Charger une vidéo --> src=" "
CSS de lien	
@font-face	Charger une police --> src:url()
background-image	pour charger une image --> url()
Balises de listes	
 	Liste à points - éléments
 	Liste à numéro - éléments
<dl> <dt> <dd>	Liste de définitions - terme à définir - définition
Balises de tableau	
<table>	Tableau
<tr>	Ligne de tableau
<thead>	Section de l'en-tête du tableau
<tbody>	Section du corps du tableau
<tfoot>	Section du pied du tableau
<caption>	Titre du tableau
<th>	Cellule d'en-tête
<td>	Cellule
Balises de formulaire	
<fieldset>	Groupe de champs
<legend>	Titre d'un groupe de champs
<label>	Libellé d'un champ
<input />	Champ de formulaire (texte, mot de passe, case à cocher, bouton, etc.)
<textarea>	Zone de saisie multiligne
<select>	Liste déroulante
<option>	Élément d'une liste déroulante
<optgroup>	Groupe d'éléments d'une liste déroulante
Attributs	
class, id	pour cibler les balises en CSS
href, target	balise a
src, alt	balise image
height, width	balise image (entre autres)

Synthèse des principaux sélecteurs CSS du cours et autour

MISE EN FORME DU TEXTE		
font-family	police1, police2, serif, sans-serif, monospace, cursive	Nom de police
@font-face	Nom et source de la police	Police personnalisée
font-size	1.3em, 16px, 120%...	Taille du texte
font-weight	bold, normal	Gras
font-style	italic, oblique, normal	Italique
font-variant	small-caps, normal	Petites capitales
font	23px 5px 23px 5px (haut, droite, bas, gauche)	Super propriété de police. Combine : font-weight, font-style, font-size, font-variant, font-family.
text-decoration	underline, overline, line-through, blink, none	Soulignement, ligne au-dessus, barré ou clignotant
text-transform	capitalize, lowercase, uppercase	Capitales
text-align	left, center, right, justify	Alignement horizontal
vertical-align	baseline, middle, sub, super, top, bottom	Alignement vertical (cellules de tableau ou éléments inline-block uniquement)
line-height	18px, 120%, normal...	Hauteur de ligne
text-indent	25px	Alinéa
white-space	pre, nowrap, normal	Césure
word-wrap	break-word, normal	Césure forcée
text-shadow	5px 5px 2px blue (horizontale, verticale, fondu, couleur)	Ombre de texte
COULEUR DE FOND		
color	nom, rgb(rouge,vert,bleu), rgba(rouge,vert,bleu,transparence), #CF1A20...	Couleur du texte
background-color	Identique à color	Couleur de fond
background-image	url('image.png')	Image de fond
background-attachment	fixed, scroll	Fond fixe
background-repeat	repeat-x, repeat-y, no-repeat, repeat	Répétition du fond
background-position	(x y), top, center, bottom, left, right	Position du fond
background		Super propriété du fond. Combine : background-image, background-repeat, background-attachment, background-position
opacity	0.5	Transparence
BOITE		
width, height, min-, max-	150px, 80%...	Largeur
margin-top, left, right, bottom	23px	Marge en haut
margin	23px 5px 23px 5px (haut, droite, bas, gauche)	Super-propriété de marge. Combine : margin-top, margin-right, margin-bottom, margin-left.
padding-left, right, bottom, top	23px	Marge intérieure à gauche
padding	23px 5px 23px 5px (haut, droite, bas, gauche)	Super-propriété de marge intérieure. Combine : padding-top, padding-right, padding-bottom, padding-left.
border-width	3px	Épaisseur de bordure
border-color	nom, rgb(rouge,vert,bleu), rgba(rouge,vert,bleu,transparence), #CF1A20...	Couleur de bordure

border-style	solid, dotted, dashed, double, groove, ridge, inset, outset	Type de bordure
border	3px solid black	Super-propriété de bordure. Combine border-width, border-color, border-style. Existe aussi en version border-top, border-right, border-bottom, border-left.
border-radius	5px	Bordure arrondie
box-shadow	6px 6px 0px black (horizontale, verticale, fondu, couleur)	Ombre de boîte
POSITION et AFFICHAGE		
display	block, inline, inline-block, table, table-cell, none...	Type d'élément (block, inline, inline-block, none...)
visibility	visible, hidden	Visibilité
clip	rect (0px, 60px, 30px, 0px) rect (haut, droite, bas, gauche)	Affichage d'une partie de l'élément
overflow	auto, scroll, visible, hidden	Comportement en cas de dépassement
float	left, right, none	Flottant
clear	left, right, both, none	Arrêt d'un flottant
position	relative, absolute, static	Positionnement
top	20px	Position par rapport au haut
bottom	20px	Position par rapport au bas
left	20px	Position par rapport à la gauche
right	20px	Position par rapport à la droite
z-index	10	Ordre d'affichage en cas de superposition. La plus grande valeur est affichée par-dessus les autres.
LISTE		
list-style-type	disc, circle, square, decimal, lower-roman, upper-roman, lower-alpha, upper-alpha, none	Type de liste
list-style-position	inside, outside	Position en retrait
list-style-image	url('puce.png')	Puce personnalisée
list-style		Super-propriété de liste. Combine list-style-type, list-style-position, list-style-image.
TABLEAU		
border-collapse	collapse, separate	Fusion des bordures
empty-cells	hide, show	Affichage des cellules vides
caption-side	bottom, top	Position du titre du tableau
AUTRE		
cursor	crosshair, default, help, move, pointer, progress, text, wait, e-resize, ne-resize, auto...	Curseur de souris